

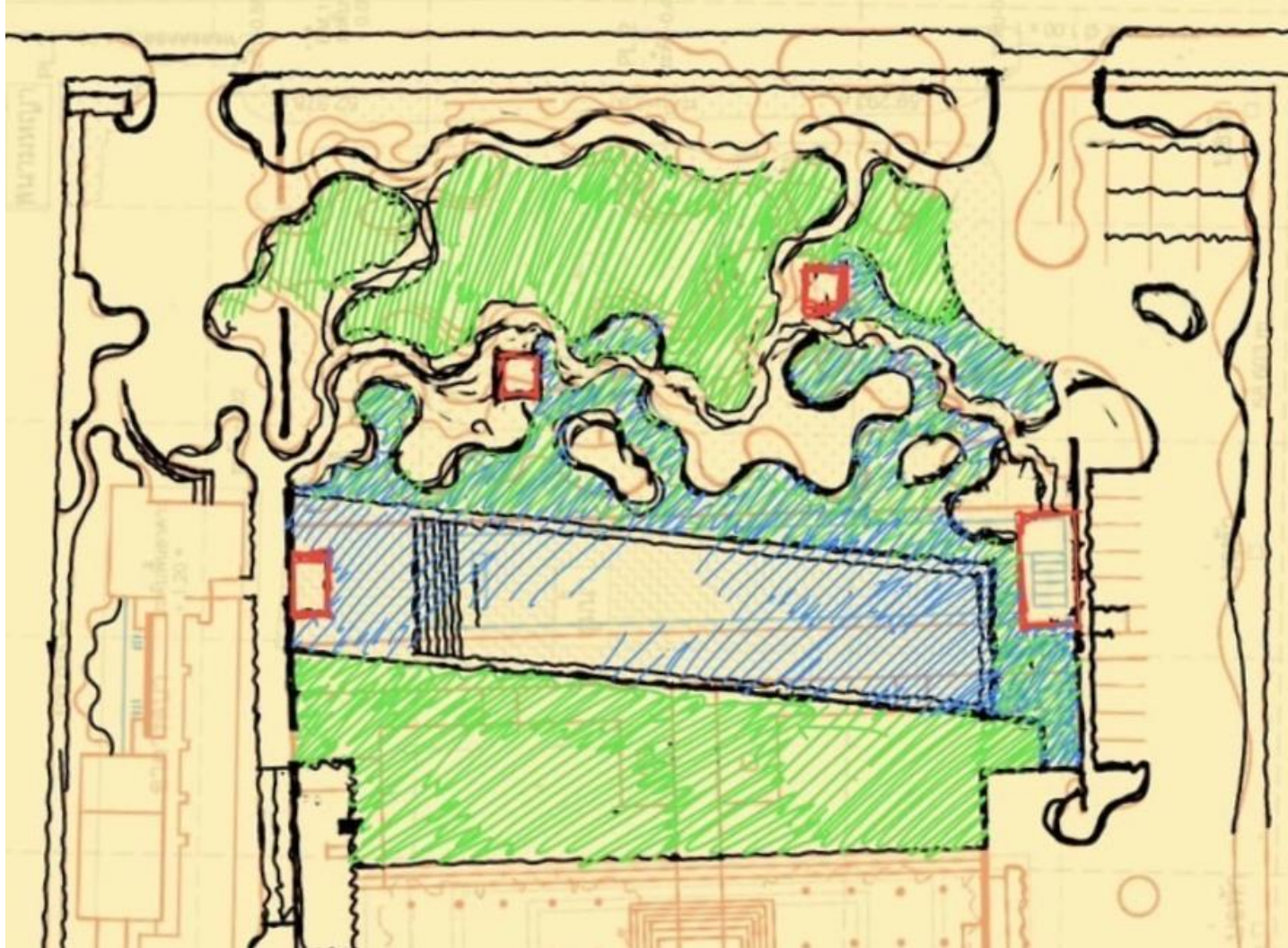
# รายงานความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่สุขภาวะ

23/01/2023

- ความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่เขาหลัก
- การออกแบบพื้นที่กิจกรรมภายในพื้นที่วิทยาเขตภูเก็ต

● ความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่เขาหลัก

พื้นที่สวน



ภาพร่างล่าสุด



อยู่ในขั้นตอนการทำแบบ  
ออกแบบโดยบริษัท TROPบริษัทออกแบบ  
Landscape ผู้ออกแบบพื้นที่สวน La Vela

● ความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่เขาหลัก

ภาพความคืบหน้า



● ความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่เขาหลัก

ภาพความคืบหน้า



● ความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่เขาหลัก

ภาพความคืบหน้า



● ความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่เขาหลัก

ภาพความคืบหน้า



# ● ความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่เขาหลัก

## แผนงานส่วนร้านอาหารสมุนไพร

### ร้านอาหารสมุนไพร

แผนการดำเนินงาน															
ลำดับ	รายละเอียด	เดือน												รวม	หมายเหตุ
		มกราคม			กุมภาพันธ์			มีนาคม							
1	รื้อแบบสถาปัตย์ภายนอกและภายใน														
2	รื้อแบบ interior														หลังจากได้รับแบบ 30-45 วัน
3	งานก่อฉาบ จับเชิ่อม														หลังจากได้รับแบบ ต้องจบงานก่อน 10/2/2566
4	รื้อแบบไฟฟ้า/สื่อสาร/เครื่องเสียง														หลังจากได้รับแบบ ต้องจบงานก่อน 15/2/2023
5	งานปูกระเบื้อง														หลังจากได้รับแบบ ต้องจบงานก่อน 6/3/2566
6	ติดตั้งสุขภัณฑ์													7 วัน	25-31 มกราคม 2566
7	งานฝ้า														ยังไม่มีแบบ
8	เครื่องครัวติดตั้ง พร้อมเทสวัน													8 วัน	13-20 กุมภาพันธ์ 2566
9	ติดตั้งแก๊สเคชั่นและระบบสูด													33 วัน	1 กุมภาพันธ์ - 5 มีนาคม 2566
10	วางถังเซตและถังไขมันพร้อมระบบบำบัด													33 วัน	1 กุมภาพันธ์ - 5 มีนาคม 2566
11	ปรับ land scape ด้านหน้าขยายสระน้ำดินและลานจอด													40 วัน	25 มกราคม - 5 มีนาคม 2566
12	เจาะบ่อบาดาลเพิ่ม 2 บ่อ													7 วัน	25-31 มกราคม 2566
13	สร้างรืฟเซอร์แทงค์ 250 ลิตรต่อวัน และระบบกรองน้ำใช้													45 วัน	20 มกราคม - 5 มีนาคม 2566
14	สถาปแคนทิน + ห้องน้ำ													40 วัน	20 มกราคม - 28 กุมภาพันธ์ 2566
15	ติดตั้งโซลาร์รูฟ													28 วัน	1-28 กุมภาพันธ์ 2566



# ● ความคืบหน้าการออกแบบพื้นที่เขากลาง

## แผนงานส่วนอาคารแพทย์แผนไทย

### อาคารแพทย์แผนไทย

แผนการดำเนินงาน											
ลำดับ	รายละเอียด	เดือน							รวม	หมายเหตุ	
		มกราคม			กุมภาพันธ์						
1	รออกแบบ interior										หลังจากได้รับแบบ 30-45 วัน
2	งานก่อสร้าง จั๊บเชื่อม										ต้องจบงานก่อน 25 มกราคม 2566
3	รออกแบบไฟฟ้า/สื่อสาร/เครื่องเสียง									28 วัน	1-28 กุมภาพันธ์ 2566
4	งานปูกระเบื้อง									37 วัน	20 มกราคม - 25 กุมภาพันธ์ 2566
5	ติดตั้งสุขภัณฑ์									7 วัน	25-31 มกราคม 2566
6	ติดตั้งระบบซิลเลอร์ ฟอร์คูลิ่ง (เทสรัน 1 อาทิตย์)									10 วัน	1-10 กุมภาพันธ์ 2566
7	ระบบออนเซ็น									37 วัน	20 มกราคม - 25 กุมภาพันธ์ 2566
8	ติดตั้งโซลาร์รูฟ									28 วัน	1-28 กุมภาพันธ์ 2566
9	วางถังเซตและบ่มขี้									28 วัน	1-28 กุมภาพันธ์ 2566

- ส่วนอาคารแปรรูปยังคงมีอยู่แผนงานเฟส 2
- อาคารศาลาถูกตัดออก

● การออกแบบพื้นที่กิจกรรมภายในพื้นที่วิทยาเขตภูเก็ต



**สิ่งที่พบ**

จากการสัมภาษณ์  
และสำรวจพื้นที่



**สิ่งที่คิด**

สรุปผลจากสิ่งที่พบ  
สู่แนวคิดในการออกแบบ



**สิ่งที่ออกแบบ**

รูปแบบงานออกแบบ  
เพื่อสร้างผลลัพธ์

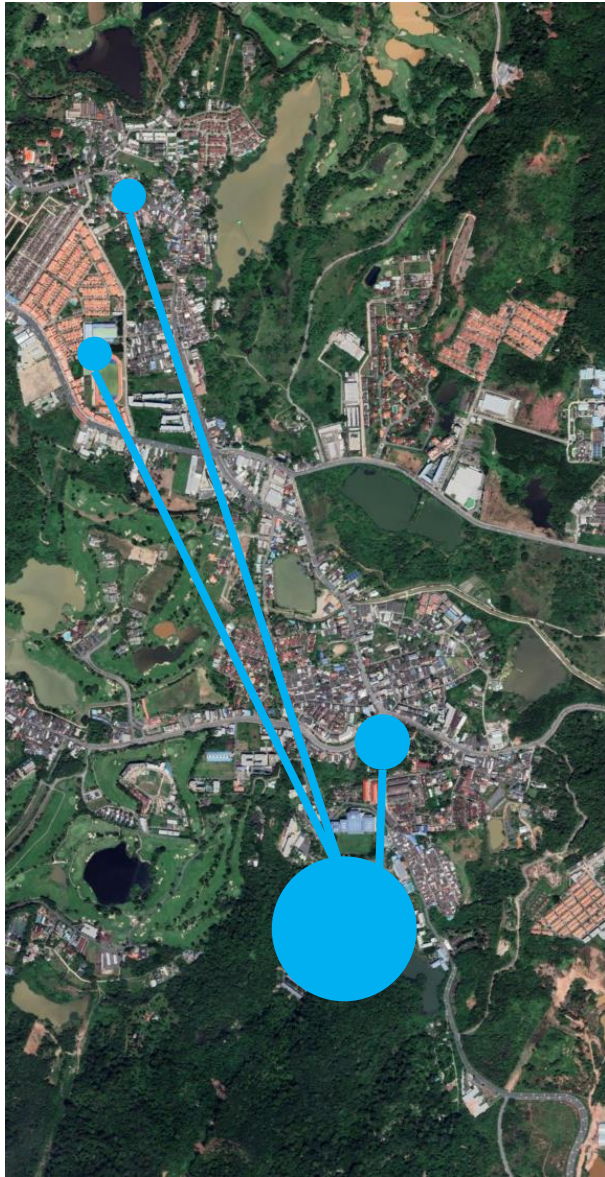


# สิ่งที่พบ

ชมรมผู้สูงอายุและทีม

โรงเรียนเทศบาลกะทู้  
และสภาเด็ก

พื้นที่มหาวิทยาลัย



พื้นที่บริเวณ  
ชุมชนอิรวดี

โรงเรียนเทศบาลกะทู้  
และสภาเด็ก

พื้นที่บริเวณ  
ชุมชนอิรวดี

ชมรมผู้สูงอายุ  
และทีม

จากการสัมภาษณ์และสำรวจพื้นที่





## สิ่งที่พบ



### พื้นที่โรงเรียนเทศบาลกะตุ้

- พื้นที่เครื่องเล่นสำหรับเด็กที่ชำรุดเสียหาย
- พื้นที่สวนเกษตรเศรษฐกิจพอเพียง
- มีสนามกีฬา ลู่วิ่ง-สนามยาง ระดับมาตรฐานสากล
- พบเด็กน้ำหนักเกินมาตรฐานประมาณ 40 คน



### พื้นที่บริเวณชุมชนอิรวดี

- ระบบเสียงตามสายชำรุดเสียหาย
- การสัญจรที่วุ่นวาย ขาดพื้นที่เล่นสำหรับเด็ก
- สอบถามพบมีผู้ป่วยติดเตียง 1 ราย ไม่พบผู้พิการ

## สรุปสิ่งที่พบจากการสำรวจพื้นที่เชิงกายภาพ



### พื้นที่บริเวณกลุ่มชมรมผู้สูงอายุและทีม

- มีการใช้พื้นที่โรงพยาบาลส่งเสริมสุขภาพตำบลกะตุ้ ในการรำกระบอง



# สิ่งที่พบ

## สรุปสิ่งที่พบจากการสำรวจพื้นที่เชิงกายภาพ



### พื้นที่บริเวณศูนย์กีฬาภายในวิทยาเขต

- มีผู้ร่วมกิจกรรม โครงการ เดิน - วิ่งกินลมชม มอ. อย่างจริงจัง โดยออกแบบเส้นทางเอง
- มีเด็กและผู้ใหญ่ใช้พื้นที่ในการนั่งรอภายในศูนย์กีฬา
- มีเศษขยะขวดน้ำกระจ่ายในจุดต่างๆรอบพื้นที่ศูนย์กีฬา



## สิ่งที่พบ

สรุปประเด็นที่พบจากการสัมภาษณ์



### ขาดการรับรู้ถึงกิจกรรมที่จัดขึ้นโดยมหาวิทยาลัย

เมื่อมองจากภายนอกแล้ว ไม่ทราบถึงกิจกรรมที่กำลังจัดขึ้น อาจจะต้องทำการเพิ่มการประชาสัมพันธ์ด้วยช่องทางแบบออฟไลน์เช่น การทำป้ายไว้นิลตามแนวรั้ว หรือ การใช้รถขยายเสียง



### มีความต้องการพื้นที่สร้างงานให้คนในชุมชน

ที่ผ่านมามีการอบรมอาชีพจากเทศบาลจำนวนมาก แต่ขาดพื้นที่ค้าขายและการต่อยอดพัฒนา จึงไม่เกิดความยั่งยืน ทางเทศบาลเสนอในเรื่องของอาชีพเช่น คิวแก๊กซ์ชุมชนบริเวณ ป้อมยามใกล้ร้านกาแฟ, การตัดผม, การนวด และตลาดนัดชุมชน



### ไม่ทราบถึงศักยภาพของพื้นที่มหาวิทยาลัย

พื้นที่มหาวิทยาลัยสามารถรองรับกิจกรรมต่างๆของโรงเรียนหรือหน่วยงานภายในพื้นที่ได้ ทามที่งานได้เชิญชวนผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย เข้ามาสำรวจ เยี่ยมชม หรือ เพื่อนำไปสู่รูปแบบกิจกรรม ตามที่ชุมชนต้องการต่อไปในอนาคต เช่น จัดเป็นพื้นที่ค้าปลีก



### ปัญหาการใช้งบประมาณเพื่อการบำรุงรักษา

งบประมาณจากภาครัฐไม่รองรับการขอเพื่อนำมาบำรุงรักษา อุปกรณ์ต่างๆในพื้นที่ชุมชนและมีความล่าช้า เช่น เครื่องเล่นพื้นที่ โรงเรียนเทศบาลกะทู้ หรือ กล้องวงจรปิดและลำโพงเสียงตามสาย ในชุมชน เป็นต้น



### การเดินทางเพื่อมาใช้งานพื้นที่

แต่ละกลุ่มกิจกรรมมีการใช้พื้นที่ในบริเวณที่ตนเองสะดวกในการเดินทาง หากมาใช้พื้นที่ในวิทยาเขต อาจจะมีระยะทางที่ไกลจากผู้ร่วมกิจกรรม อาจต้องเพิ่มในเรื่องของรถรับส่ง เช่น ชมรมผู้สูงอายุที่ปัจจุบันใช้พื้นที่ โรงพยาบาลใกล้กับศาลเจ้ากะทู้ในการรำกระบอง หรือ นักเรียนหากมาใช้พื้นที่ วิทยาเขตประกอบเข้ากับกิจกรรมในคาบเรียนจะต้องมีการรับส่งให้ทันเลิกเรียน



### ทางเดินวิ่งไต่ร่มหลังคาเป็นหนึ่งในจุดแข็งของพื้นที่

เส้นทางเดินที่มีตัวหลังคาปกคลุมช่วยให้ผู้ออกกำลังกายใช้งาน ได้ในช่วงเวลาฝนตกและมีการดูแลความปลอดภัยจากมหาวิทยาลัย





## สิ่งที่คิด

### พื้นที่สุขภาวะ ???

“ถ้าอยากจะทำให้คนมาขยับร่างกาย มันมีหลายวิธี วิธีแรกก็คือบอกเขาตรงๆเลย มาออกกำลังกายกันเถอะ จะเดินจะวิ่ง หรือเล่นกีฬาอะไรก็ว่าไป แต่แค่นี้มันไม่เพียงพอ มันต้องมีพื้นที่ที่ส่งเสริมให้คนสามารถมีกิจกรรมทางกายให้ได้ก่อน ให้ได้มาใช้ชีวิต มาขยับร่างกาย ซึ่งไม่ได้หมายถึงพื้นที่สำหรับออกกำลังกายนะ การออกกำลังกายเป็นส่วนที่ตามมาแต่มันต้องตั้งต้นจากการเป็นพื้นที่ เพื่อใช้ชีวิตก่อน จึงเป็นที่มาของ พื้นที่สุขภาวะ”

### ดร.บพ. ไพโรจน์ เสา่นวม

ผู้ช่วยผู้จัดการสำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ (สสส.)

**แผนส่งเสริมพื้นที่สุขภาวะ สสส.**  
8 กรกฎาคม 2019 · 🌐

พื้นที่สุขภาวะ คืออะไร???

พื้นที่สุขภาวะ หรือ Healthy Space คือ พื้นที่ส่วนกลางของชุมชน ที่ดึงดูดให้ผู้คนออกมาใช้สอยและทำกิจกรรมร่วมกัน โดยมีเป้าหมายหลักคือการ **#ปรับพฤติกรรม** ของผู้คนในโลกยุคใหม่ ซึ่งนับวันยังมีพฤติกรรมเสี่ยงต่อโรคภัยไข้เจ็บมากขึ้น จากสภาพแวดล้อมที่เปลี่ยนแปลงไป

แล้วพื้นที่สุขภาวะที่ว่านี้สามารถแก้ปัญหาด้านสุขภาพได้อย่างเป็นรูปธรรมแค่ไหน มีความสำคัญกับชุมชนและสังคมอย่างไร และความหวังที่ตั้งไว้กับความเป็นจริง สดท้ายแล้วตรงกันหรือไม่?

ถ้าอยากจะทำให้คนมาขยับร่างกาย ส่งเสริมกิจกรรมทางกาย มันมีหลายวิธี วิธีแรกก็คือบอกเขาตรงๆเลย มาออกกำลังกายกันเถอะ จะเดิน จะวิ่ง หรือเล่นกีฬาอะไรก็ว่าไป แต่แค่นี้มันไม่เพียงพอ มันต้องมีพื้นที่ที่ส่งเสริมให้คนสามารถมีกิจกรรมทางกายได้ก่อน ให้เขาได้มาใช้ชีวิต มาขยับร่างกาย ซึ่งไม่ได้หมายถึงพื้นที่สำหรับออกกำลังกายนะ การออกกำลังกายเป็นส่วนที่ตามมา แต่มันต้องตั้งต้นจากการเป็นพื้นที่เพื่อใช้ชีวิตก่อน จึงเป็นที่มาของ **#พื้นที่สุขภาวะ**

อ่านต่อได้ที่ <http://bit.ly/2FTIoSp>

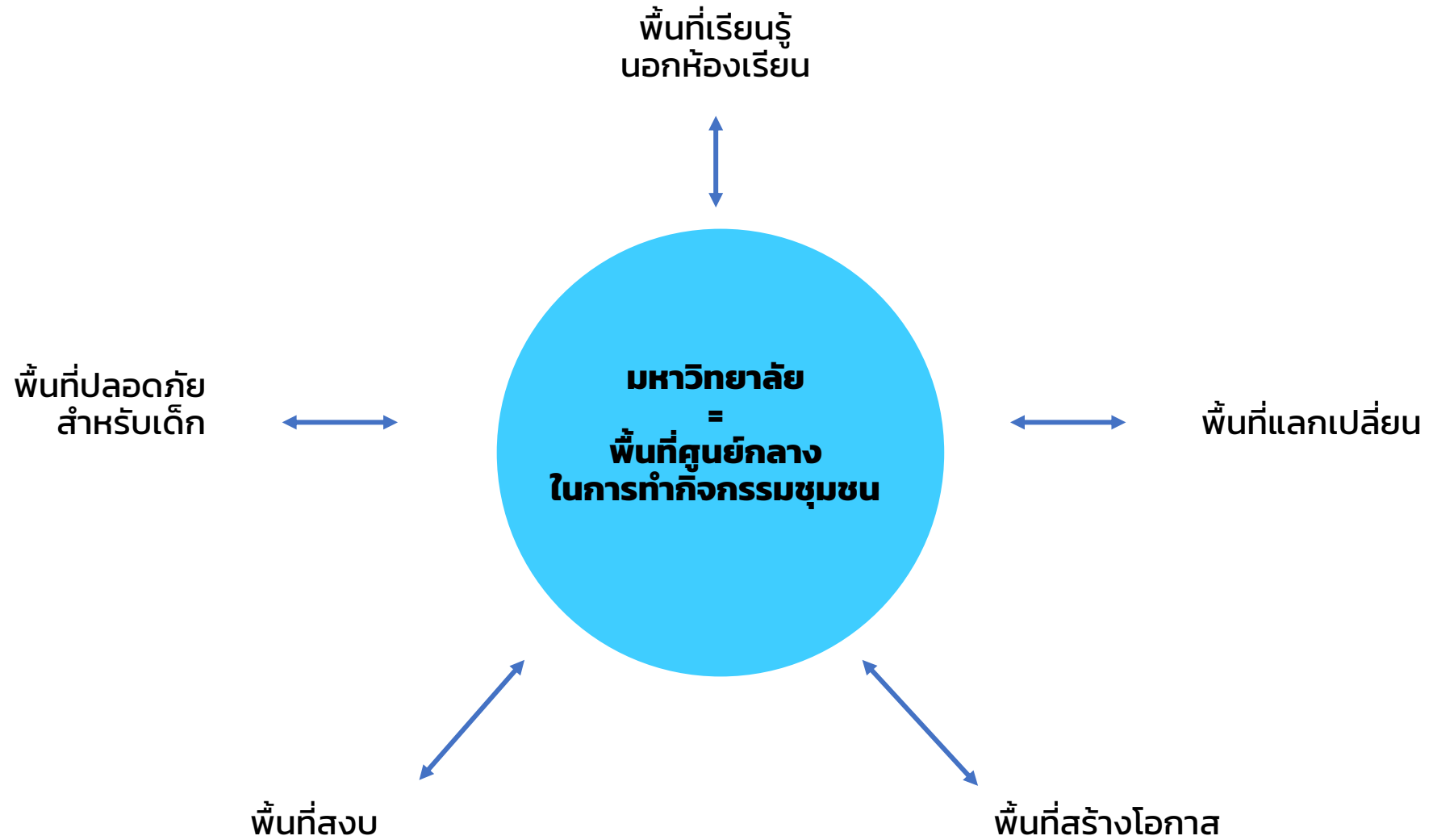


THAIHEALTH.OR.TH  
**'พื้นที่สุขภาวะ' กับโลกยุคใหม่ : เปิดความคิด ดร.บพ.ไพโรจน์ เสา่นวม - Thaihealth.or.th | สำนักงานกองทุน**





## สิ่งที่คิด





## สิ่งที่ออกแบบ

### ศูนย์กีฬาและบริเวณรอบสนาม

#### A อัฒจันทร์สนาม

เพื่อให้เกิดความน่าใช้งาน  
และรองรับผู้คนในอนาคต

#### B เสาบริเวณทางเดิน

เพื่อให้ข้อมูลเรื่องการออกกำลังกาย  
และโภชนาการ

#### C ตลาดนัดชุมชน

เพื่อสร้างพื้นที่เศรษฐกิจชุมชน  
โอกาสในการเข้าถึงผลิตภัณฑ์  
เกษตรอินทรีย์และโภชนาการที่ดี

#### D ถนนเด็กเล่น

เพื่อสร้างพื้นที่เล่นรูปแบบใหม่ให้กับเด็ก

#### E ลานเด็กเล่น

เพื่อสร้างพื้นที่เล่นและรอสำหรับเด็กที่ผู้ปกครอง  
มาใช้บริการศูนย์กีฬา

#### F พื้นที่ถังขยะ

เพื่อรักษาความสะอาดผสานเข้ากับการออกกำลังกาย



## A วัฒนธรรมสนาม

ใช้สีแต่ละคณะในแต่ละส่วน  
สร้างสภาพแวดล้อมให้เกิดความน่าใช้งาน  
และสร้างความรู้สึกมีส่วนร่วม

คณะวิทยาศาสตร์

คณะการบริการ  
และท่องเที่ยว

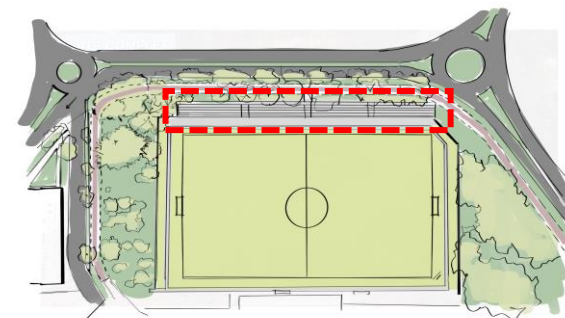
คณะเทคโนโลยี  
และสิ่งแวดล้อม

วิทยาลัย  
การคอมพิวเตอร์



## A วัฒนธรรสนาม

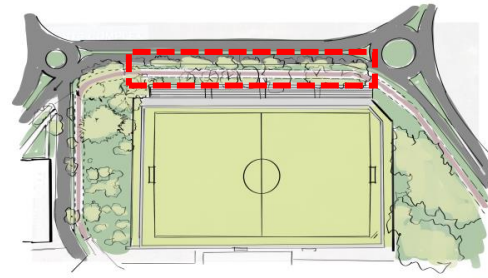
เกิดการดึงดูดให้ผู้คน  
เข้ามาใช้งานมากยิ่งขึ้น



## B เสาบริเวณทางเดิน

1 เสา = 1 เรื่อง





แต่ละเสาที่ให้ข้อมูลเรื่องของสุขภาพ การออกกำลังกายและโภชนาการ โดยเป็นเพียงการทำเป็นสตีกเกอร์นำมาติด



# ๑ ตลาดนัดชุมชน



## Layout

-  จุดไฮไลท์ ถ่ายรูป
-  จุดตั้งร้านค้า / ร้านอาหาร
-  ดนตรี / ศิลปะการแสดง
-  จอดรถ



๑ ตลาดนัดชุมชน



## ๑ ตลาดนัดชุมชน

### วัสดุตกแต่ง : โคม

- สะท้อน **Branding** มหาวิทยาลัย
- ไม่ซ้ำใครในพื้นที่ เป็นเอกลักษณ์
- สามารถใช้ได้ทั้งช่วงเช้าและค่ำ
- สามารถต่อยอดเป็นกิจกรรมได้





## ๓ ตลาดนัดชุมชน



ซื้อของ  
ตากแห้ง



นำมาประดับ

แนวคิดเดิม



ซื้อโคม



นักศึกษา  
อาจารย์  
บุคลากร

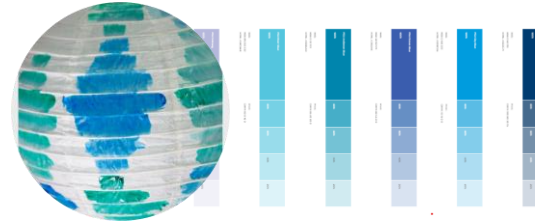
ให้คนพื้นที่ออกแบบลวดลายโคม  
ของตนเองด้วยเจดสีโทนน้ำเงิน



นำมาตากแห้ง

แนวคิดใหม่

ของตากแห้ง = ตัวแทนผู้คนพื้นที่

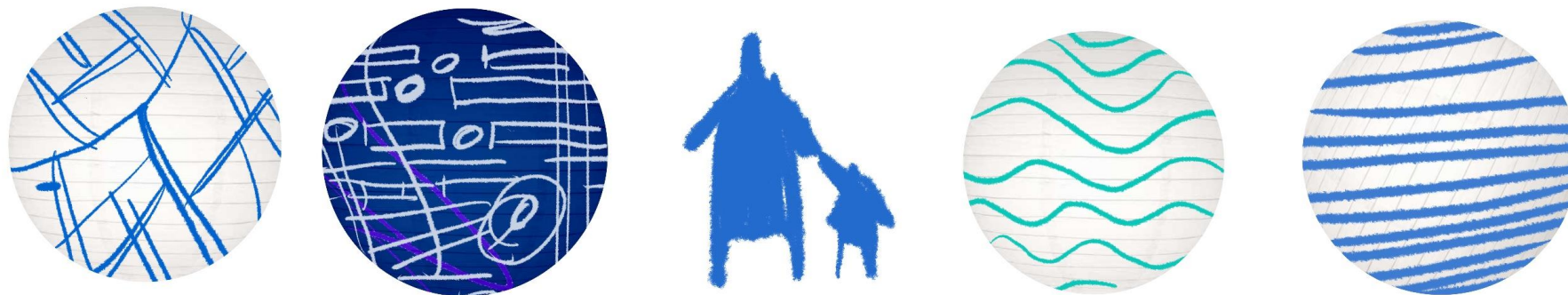


เด็กนักเรียน > ผลงานเป็นชั่วโมง  
ในพื้นที่ ศิลปะก็ได้

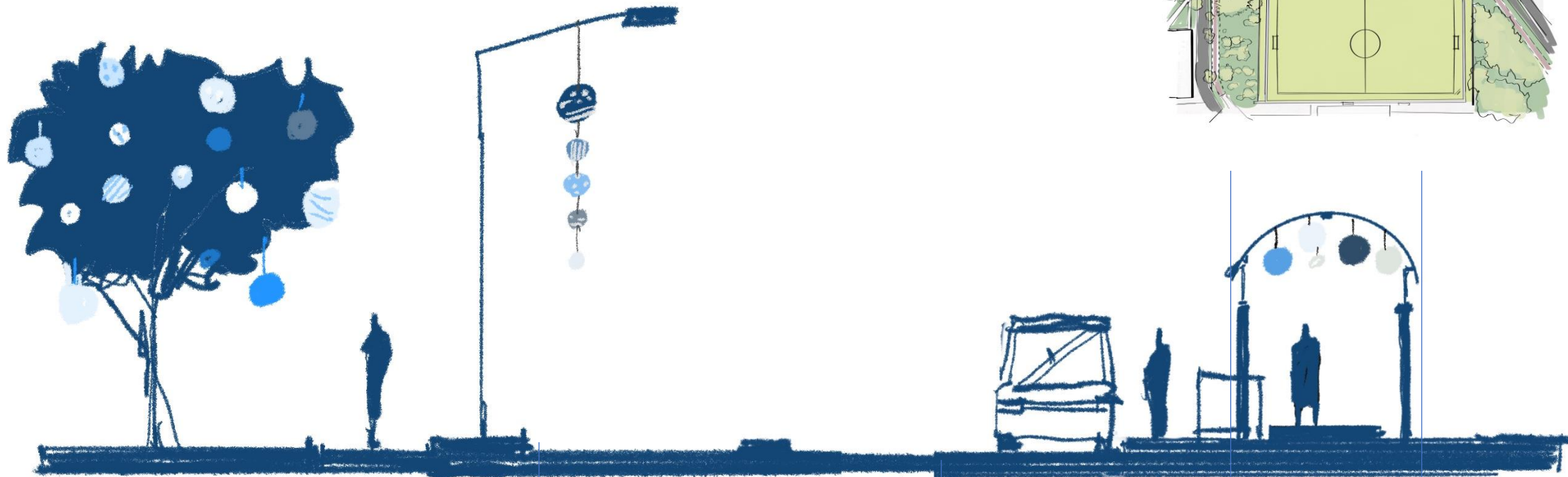
© ตลาดนัดชุมชน



ของตกแต่ง  
=  
ตัวแทนผู้คนที่



# ๑ ตลาดนัดชุมชน



บริเวณแนวทางเดินรอบอาคาร ตกแต่งกระจายตัวไปตามจุดต่างๆ เกิดเป็นการเดินตามหลาย โคมไฟที่ตัวเองวาด

ถนน

บริเวณ  
ตั้งร้านค้า

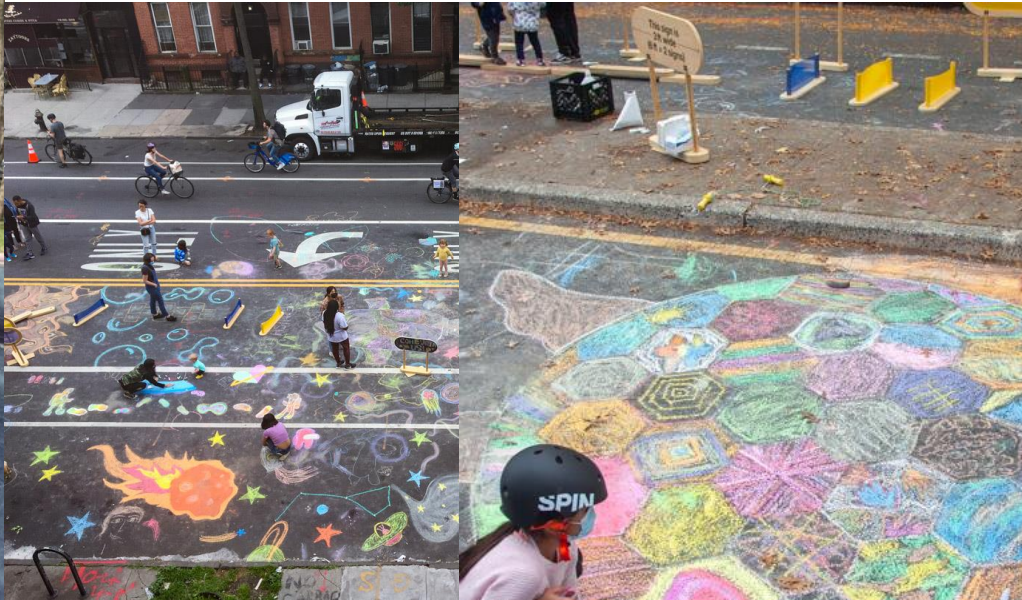
ทางเดินหลังคา

## D ถนนเด็กเล่น



ทดลองปิดถนน  
ให้เด็ก ๆ มาวาดชอล์คบนพื้น  
สร้างพื้นที่ปลอดภัยให้เด็กได้เล่น

PSU PLAY STREET FUNIVERSITY



## D ถนนเด็กเล่น



ปล่อยให้เด็กวาดอย่างอิสระหรือ  
อาจจะมี Theme กำหนดในแต่ละครั้ง  
หมุนเวียนไปแต่ละคณะ ภายในมหาวิทยาลัย  
โดยให้สโมสรนักศึกษาช่วยกัน  
หรือ ประยุกต์ให้เป็นชั่วโมงกิจกรรมนักศึกษา  
ออกแบบ outline ให้เด็กระบายเติม



FIS

คณะวิทยาศาสตร์



Hello  
Words



FHT

คณะกรรมการและการท่องเที่ยว



PSU  
Airlines



FTE

คณะเทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อม

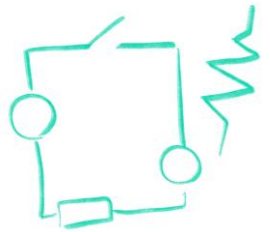


Underwater



CoC

วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์

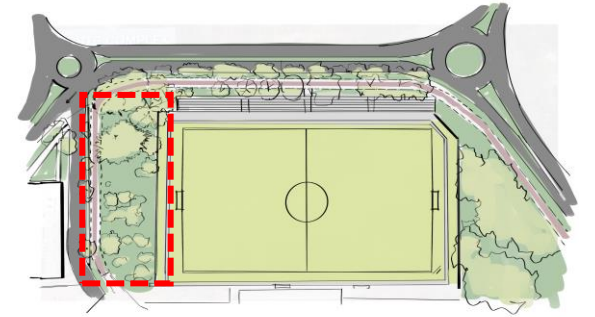


Circuit  
Board

ตัวอย่าง

## E ลานเด็กเล่น

สร้างพื้นที่เล่นลงบนบริบทเดิม เป็นลักษณะ Pop-up ที่ง่ายต่อการปรับเปลี่ยนเพื่อทดลองการใช้งาน เป็นงานโครงสร้างที่ไม่ซับซ้อน โดยมีวัสดุที่ใช้คือ ห่วงยางรถยนต์ และ ไม้ไผ่



**E** ลานเด็กเล่น



1. ลำไม้ไผ่เคาะส่งเสียง



2. นั่งยางล้อมไม้



3. เหมือนเล่นจิว



4. ป้อทราย

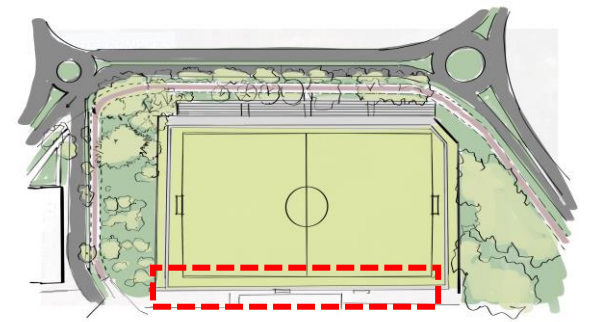






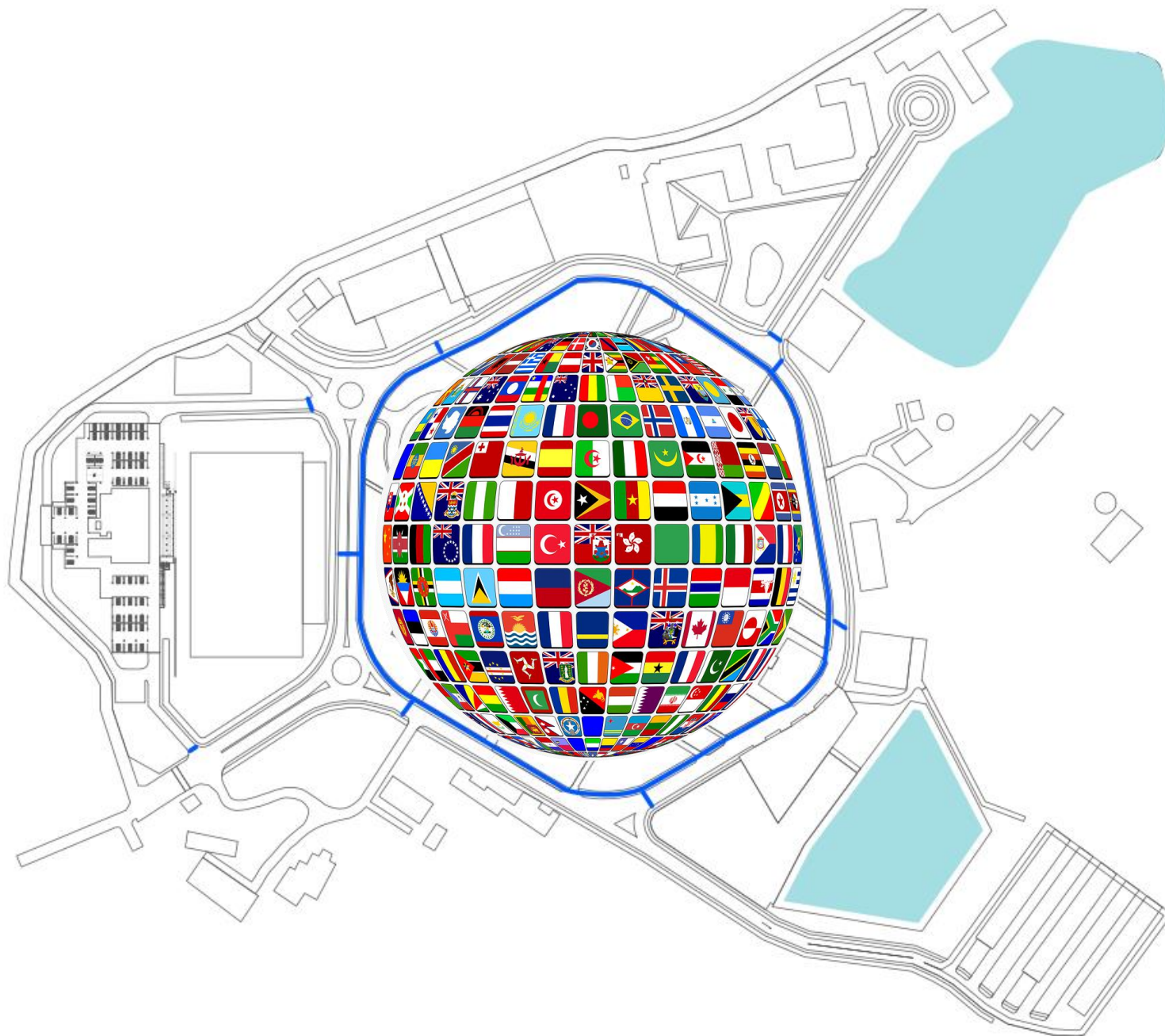
## F พื้นที่ถึงขยะ

เพิ่มเกมส์ไปยังบริเวณที่ทิ้งขยะช่วยกระตุ้น  
ให้ผู้ใช้พื้นที่รักษาความสะอาด



## ๑ เส้นทางเดิน - วิ่ง

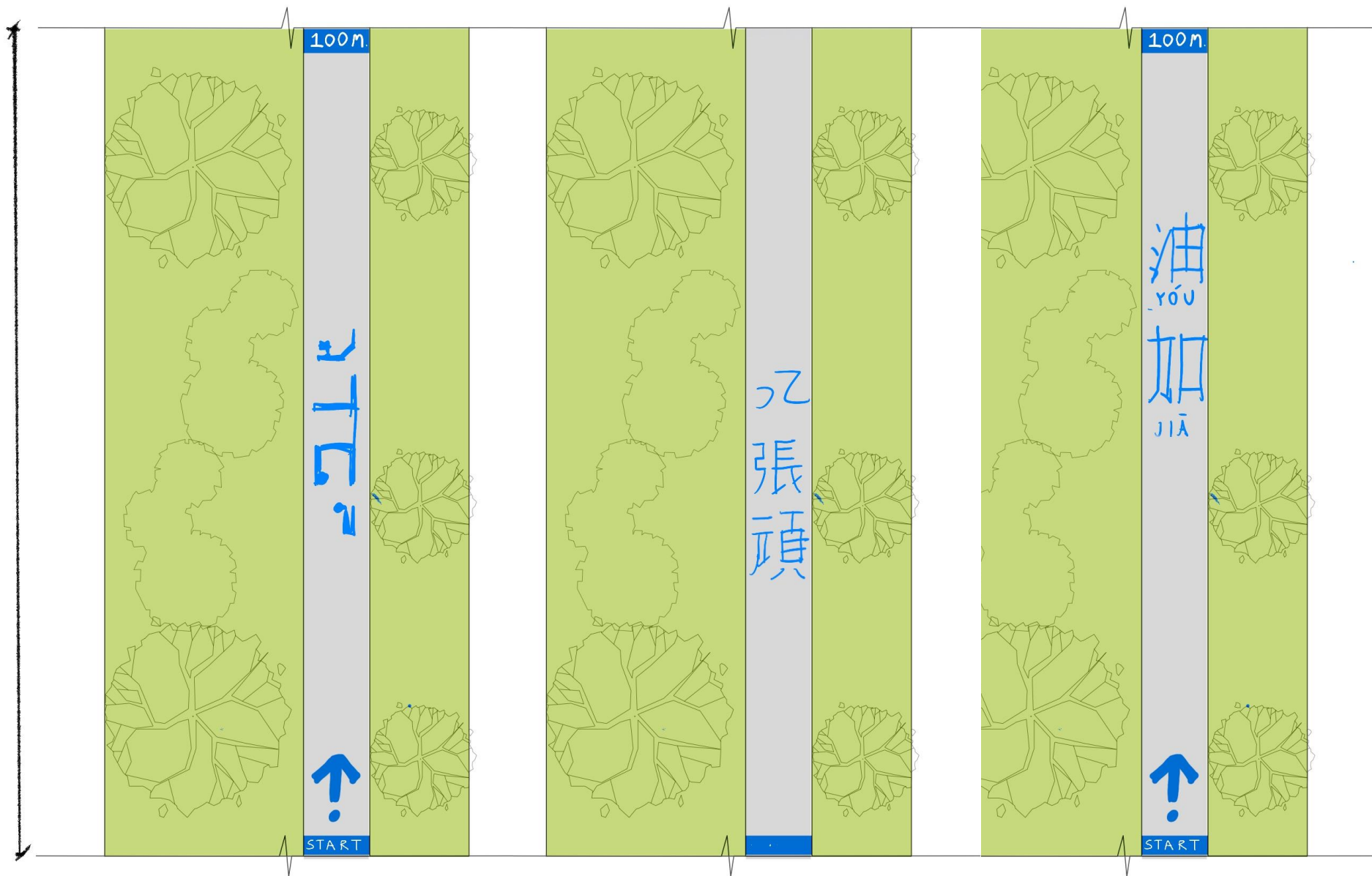
แนวคิด  
การสร้างทางเดินที่สะท้อนความเป็นวิทยาเขต  
นานาชาติให้นักศึกษานานาชาติรู้สึกอบอุ่นและสร้าง  
การเรียนรู้ระหว่างการเดิน-วิ่ง



# ๑ เส้นทางเดิน - วิ่ง

100 ม. 1 คำในแต่ละภาษา

100 m.





## สิ่งที่ออกแบบ

### ศูนย์กีฬาและบริเวณรอบสนาม

### ทางเดิน

#### A วัฒนธรรมสนาม

เพื่อให้เกิดความน่าใช้งาน  
และรองรับผู้คนในอนาคต

#### B เสาบบริเวณทางเดิน

เพื่อให้ข้อมูลเรื่องการออกกำลังกาย  
และโภชนาการ

#### C ตลาดนัดชุมชน

เพื่อสร้างพื้นที่เศรษฐกิจชุมชน  
โอกาสในการเข้าถึงผลิตภัณฑ์  
เกษตรอินทรีย์และโภชนาการที่ดี

#### D ถนนเด็กเล่น

เพื่อสร้างพื้นที่เล่นรูปแบบใหม่ให้กับเด็ก

#### E ลานเด็กเล่น

เพื่อสร้างพื้นที่เล่นและรอสำหรับเด็กที่ผู้ปกครอง  
มาใช้บริการศูนย์กีฬา

#### F พื้นที่ถังขยะ

เพื่อรักษาความสะอาดผสานเข้ากับการออกกำลังกาย

#### G เส้นทาง เดิน-วิ่ง

เพื่อสร้างบรรยากาศของวิทยาเขตนานาชาติ  
และเสริมการเรียนรู้



**สร้างพื้นที่เพื่อใช้ชีวิต  
สู่พื้นที่สุขภาวะ**